

## Guide d'animation des ateliers

<b>20 min</b>	<b>Temps 1 : introduction</b>
2 min	Tour de table (si besoin) : 5 minutes
10 min	Présentation du projet par le référent projet, notamment dans ses aspects transversaux
8 min	Présentation des ODD par le référent ODD de la salle (Odile Schoellen, Richard Marcelet ou Pauline Reuter) : qu'est-ce que c'est ? d'où ça vient ? Comment les utiliser ?
<b>25 min</b>	<b>Temps 2 : analyse par binôme de la contribution du projet aux ODD</b>
	<p>1) Chaque binôme tire au sort un ODD dans la pile de fiches analyse et lit la fiche analyse qu'il a tirée.</p> <p>2) Sur la fiche analyse, il coche l'impact tel qu'il le ressent par rapport à la présentation qui a été faite du projet :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>vert = toutes les cibles sont améliorées ;</li> <li>orange = impact neutre ou non identifié ;</li> <li>rouge = impact potentiellement négatif sur une ou plusieurs cibles de l'ODD.</li> </ul> <p>3) Sur la fiche analyse, il renseigne la case « curseur » : Renforcer la contribution de l'action à cet ODD est, selon vous : pas nécessaire (0) / important (+) / une priorité absolue (++)</p> <p>4) Pour les + et les ++ : en une phrase, identifier ce qu'il faudrait modifier dans l'action pour un meilleur impact sur l'ODD.</p> <p>5) Le binôme re-pioche une fiche analyse, jusqu'à ce qu'il n'y en ait plus.</p>
<b>25 min</b>	<b>Temps 3 : échange en atelier complet sur la contribution du projet aux ODD</b>
	<p>En commençant par les ODD identifiés avec un curseur ++, chacun leur tour, les binômes reportent sur le panneau de restitution, avec la validation du groupe :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- l'impact de l'action (entourer la puce de couleur dans la case IMPACT ACTION),</li> <li>- le n° de l'ODD, la priorité (++) et (<i>facultatif</i>) les cibles éventuellement identifiées sur lesquelles l'impact positif de l'action doit être renforcé (case Où AGIR?),</li> <li>- en une phrase, ce qu'il faudrait modifier dans l'action pour un meilleur impact sur l'ODD (case QUE MODIFIER DANS L'ACTION?)</li> </ul>

	- si vous avez des commentaires sur la méthode, les obstacles éventuels, ce à quoi il faut veiller..., inscrivez-les dans la case COMMENT FAIRE ? Continuer avec les ODD +. Enfin, s'interroger sur les ODD ciblés 0 : certains doivent-il être repêchés en + ou en ++ ?
<b>20 min</b>	<b>Temps 4 : Échange en atelier complet : Quels impacts sur le quotidien des concitoyens ? Comment communiquer : Les 3 phrases à dire aux citoyens.</b>
10 min	Après cette prise de recul sur le projet, identifier ses impacts sur le quotidien des concitoyens. => case QUELS IMPACTS SUR LE QUOTIDIEN DE NOS CONCITOYENS ?
10 min	En conclusion, en matière de communication grand public, quelles seraient les trois phrases à dire ? => case LES 3 PHRASES A DIRE AUX CITOYENS.

#### **Restitution en plénière l'après-midi :**

Le référent projet rapportera les travaux du groupe en début d'après-midi. Cette restitution se fera sous la forme d'un pitch de moins de 2 min 30, qui doit donner envie à l'auditoire d'en savoir plus sur le projet et sur le travail réalisé en atelier.

Pour préparer son pitch, le référent projet peut s'appuyer sur la trame de pitch proposée.